

playing **mondo**.com



**AppVærkstedet
Samskabelse af
Tilgængelighedsplan
med borgere med
særlige talenter**



Tilgængelighedplan-katalysator mellem borger/ansatte/virk.

- Ved at benytte tilblivelsen af en digital udgave af **tilgængelighedplanen**, som projektmål for værkstedet, satte vi fuld fokus på **samskabelse** mellem borgere med særlige talenter (behov), medarbejderne og en velfærdsteknologisk virksomhed
- **Borgerne blev inddraget** i koncept-udvikling, -konstruktion, drift og peer-to-peer og brugersupport. **Medarbejdernes viden** om borgerne og deres hverdag, bliver et nødvendigt og brugbart input til indhold og udformning af de velfærdsteknologiske løsninger.
- **Euman**, som den private aktør, leverer teknologiske løsninger og erfaringer fra uddannelse og brug af netop borgere med særlige behov/talenter.



Tilgængelighedsplan



Kørestolsbrugere og gangbesværede har ofte problemer med:

- Høje kantsten eller andre niveauforskelle
- Parkering, hvor biler hindrer fri gangbane
- Lange fodgængerfelter uden midterhelle eller for kort grøntid for fodgængere i signalanlæg
- Uregulerede overgange på veje med meget trafik
- Snævre (eller ingen) gangbaner
- Faste genstande, cykler og andet inventar, som står i gangbane
- Brosten eller andre ujævne belægninger
- Manglende eller forkert udformede invalideparkering ved rejsemål
- Større niveauforskelle uden ramper eller elevatorer



Spidskompetencer – og fællesskab





PM Digital og mobil platform

Præsentation_AppVærksted_CSU_Sep2016 - PowerPoint

Adam Holst

PlayingMondo | The Wor x

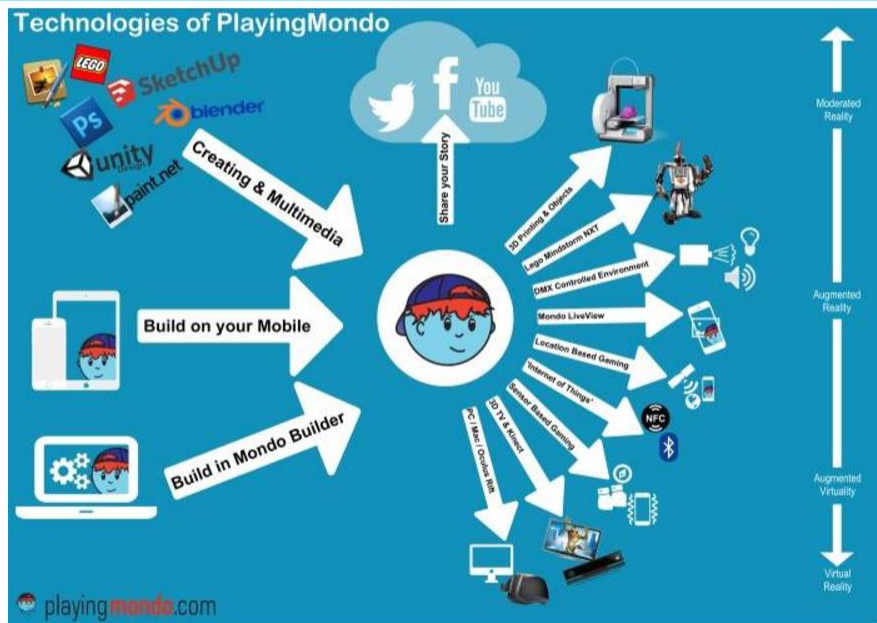
Ikke sikker | playingmondo.com/lifepilotjs/pub/pm/main.jsp



Invalid email/password combination. Please try again

Email: adam@adamholst.dk Password: [masked] Login

Remember me Forgot password? Log in



Sign up

First name:

Last name:

Birthdate: 22-06-2004

Email:

Password:

Confirm password:

Continue

QR code

PlayingMondo Liked 194 likes

Available on the iPhone App Store

GET IT ON Google play

Windows Phone

Help & FAQ Terms Cookie Policy Contact Us Learn more 3D Playing Livemap! YouTube Facebook Twitter

Welcome to PlayingMondo.com. To give you the best experience possible we uses cookies. By using the PlayingMondo service and our website you consent to all cookies in accordance with our Cookie Policy. [Read more](#) **I agree**

Powered by cookie-script.com

Windows taskbar: File Explorer, Chrome, VLC, Excel, PowerPoint, Word, Internet Explorer, Task Manager, System tray: DA, 67%, 08:28, 22-06-2017



Intelligente GPS: B/L/T/V/W

Præsentation_AppVærksted_CSU_Sep2016 - PowerPoint Adam Holst

PlayingMondo | Mondo | x
playingmondo.com/lifepilotjs/pub/pm/home.jsp#iFBuilder&p=440089&g=440424&s=25768

My account Logout

Mondo builder menu
Playgrounds > ADAM - Færdige spil Slagelse Appværksted > Anlægget
POI: 227 of 105001
AP: 831 of 290010

Anlægget

- Add POI
- Add background object
- Add artifact
- Edit POIs
- Edit scores

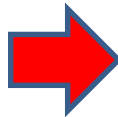
POI Name	Docs	Score	Actions
START: Velkommen	3 docs	15	[Icons]
No Action POIs			
Alm...	10 docs	15	[Icons]
No Action POIs			
Bænk	6 docs	15	[Icons]
No Action POIs			
Bænk til at hvile sig	3 docs	15	[Icons]
No Action POIs			
Bænk til at hvile sig	9 docs	15	[Icons]
No Action POIs			
Grillsted	3 docs	15	[Icons]
No Action POIs			
Historisk info	11 docs	15	[Icons]
No Action POIs			
Indgang fra Fruegade - Syd	4 docs	15	[Icons]
No Action POIs			
Indgang fra Parkvej Syd	3 docs	15	[Icons]
No Action POIs			
Indgang fra V Fruevej	5 docs	15	[Icons]
No Action POIs			
Indgang Nord fra Munkevænget	3 docs	15	[Icons]

POI library
Action POI library

Map



Anlægget.SI - opstart





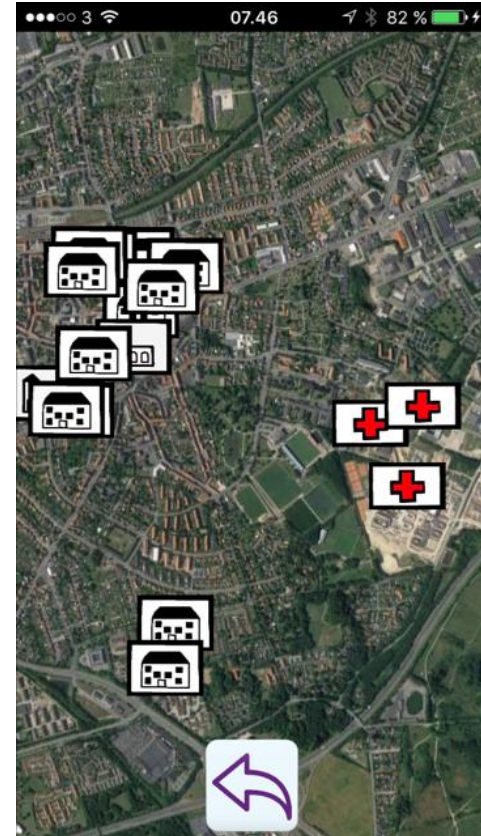
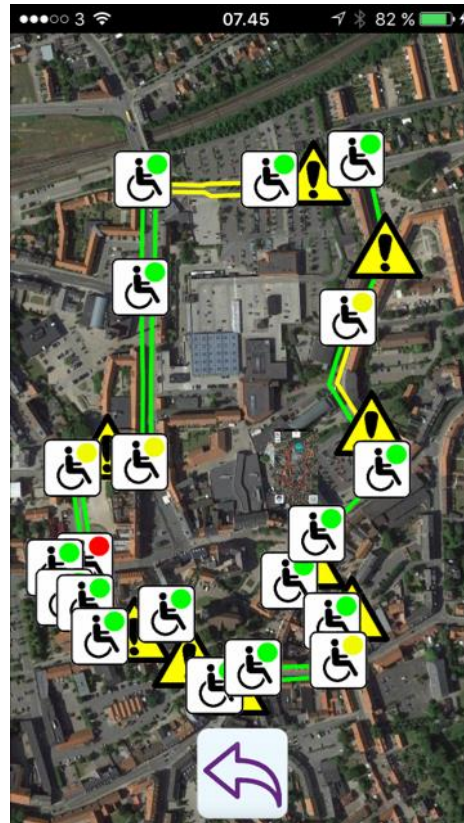
Tilgængelighed.SI

07.44 82%

**TILGÆNGELIGHED
SLAGELSE**



-  RUTER FOR KØRESTOL
-  HANDICAPPARKERING
-  ADGANG TIL BYGNINGER
-  HANDICAPTOILETTER





App-produktioner





Billeder fra værkstedet



App-værkstedet Slagelse
5. april · 📍
<https://www.tveast.dk/.../ny-app-skal-hjaelpe-handicappede-ru...>



de rundt i Slagelse
handicappede, som skal gøre
år også en hel del ud af det



To spor



**Bygge et spil af
egen interesse
(uddannende og
motiverede)**

**Kerneopgaven
(Produktet)**
Til gavn for andre



Arbejdsglæde springer ud af:



- Variation i arbejdsopgaver
- Arbejde selvstændigt med opgaver
- Producere noget, der er til gavn for andre
- Inddragelse i alle processer i produktionen
- Lære medarbejdere at kende for at kunne bringe dem i spil og udfordre dem både teknisk og soc.
- Skabe produkter, der er i og omkring medarbejdernes interesser
- Har til huse på Absalon og i Fokus

Diagnoser interessere mig ikke – kun hvis mine medarbejdere har brug for eller lyst til at fortælle



Fælles for mennesker med autisme, er at de har svært ved at afkode deres omverden. De opfører sig ikke altid, som man forventer, stiller måske mange spørgsmål, ytrer upassende holdninger eller gentager sig selv, fordi de er bange for at blive misforstået.

Forståelse og indsigt er den vigtigste nøgle til et godt liv **SOM MENNESKE** (med autisme)



Hvad bringer D ind i værkstedet?

Hvad bringer **D** ind i værkstedet?

Lander som regel frisk. Er oftest veloplagt og glæder sig tydeligvis til at komme. Fortæller gerne om sin weekend og meget ærlig og direkte i sin måde at fortælle om. Arbejder meget med at sige fra overfor andre og er meget ærligt omkring det – har brug for at fortælle om det.

Nøgler til **D** for mig:

- Lytte og guide – mærke efter hvad **D** har lyst til og ikke det andre vil have
- Appellere til hans tekniske færdigheder og viden
- Interessere sig for og spørge til familie og venner

Hvilke spidskompetencer:

- Når **D** har fundet nøglen til et produktionselement, kan han selv styre opgaven
- Har lige taget initiativ til at producere noget hjemme
- Lyd og videoprogrammer – søger selv information

Socialt fællesskab

- D har et tæt forhold til mor/bedsteforældre/søster
- H sociale netværk er udvidet med H/P/C – har en rigtig god ven i Kbh.
- Går i Bjergbygade/Rosenhuset – er god til at opsøge fællesskaber
- Går til Svømning
- Har lært sig at spille trommer i AppVærkstedet
- Har en der kommer én time hver anden uge for at guide/hjælpe/snakke





Hvad bringer H ind i værkstedet?

Hvad bringer **H** ind i værkstedet?

Lander træt og uoplagt – har ikke altid nået at få morgenmad – kommer altid! Følges med bedste ven(er) P – er der ofte 1 time før tid. Hvis det har været weekend, skal han interviewes for at fortælle, hvad han har lavet. Har meget brug for fysisk kontakt – når jeg spørger om han vil komme og hjælpe – ikke lige nu – jeg er for træt! Vi rigtig gerne kløs på ryggen og gerne have en kram en gang i mellem. Har SUPER svært ved at sige fra overfor sin bedste ven P.

Nøgler til **H** for mig:

- Give ham lov til at sove
- Gi **H** lov til at hente en pakke – gå i banken
- Når han hviler sig/sover – sige nu vare det ikke så længe (forberede), før vi skal bruge dig. Drille – kalde ham bjørnen sover – give ham hestebid eller isbjørnebid (insisterer/stille krav).

Hvilke spidskompetencer:

- Master Speaker til App's
- Filmklipping
- Gøre ting for og med P – hans bedste ven

Socialt fælleskab

- **H** kommer fordi han bedste ven er i værkstedet
- **H** sociale netværk er blevet udvidet – D mm.
- **H** er driver i musikfælleskabet





Hvad bringer P ind i værkstedet?

Hvad bringer P ind i værkstedet?

Har ofte ikke sovet om natten – kan have det dårligt og dermed blive ked af det, men kommer altid! Han sidder ofte med sine egne ting – da han er dårligt gående pt. vil derfor ikke med ud, når vi skal teste. Det begrænser nogen gange hans deltagelse i arbejdet.

Nøgler til **P** for mig:

- Turde give ham modstand, selvom han kan blive sur og måske ked af det
- Spørge til familien
- Give ham solotid

Hvilke spidskompetencer har **P**:

- Foto – har meget foto udstyr, som udnyttes til billeder af medarbejderne
- Er god til at skabe kontakter med omverdenen og sine venner
- Elsker Gamle Danske Film
- (Var den første i værkstedet!)

Socialt fælleskab

- **P** kommer fordi han hygger sig – og fordi D og H er der
- **P** har stor familie der betyder meget –mange venner i alle aldre
- **P** dem Peter bor med, betyder en del i hans liv





(A-max, E-min)

- Intro til PlayingMondo – digital og mobil spilplatform
- Byg dit eget spil, der tager udgangspunkt i din interesse – modtage hjælp fra en af medarbejderne og Værkstedsleder
- Skabe mediefiler: billede, lyd, tekst, film, links
- Forstå hvad et narrativ er
- Være med til idé-udvikling af nye spil og applikationer
- Deltage i fremlæggelser – oplæg for studerende og politikere/fagfolk
- Skabe spil / produkter, der kan være til gavn for borgerne i Slagelse

Individuelle iagttagelser

Fokuspunkter – højst to: X,Y





Bløde læringspunkter

(A-max, E-min)

- Rumme andres – alder – humør – særheder og kvaliteter
- Give og tage plads
- Tage konflikter – slutte med accept og læring
- Holde fast i sig selv og sine grænser
- Være åben for at hjælpe andre – nye i værkstedet og studerende
- Etablere nye venner/bekendtskaber/netværk

Hvad vil du arbejde med?:





Mission/vision -borgerne

Værkstedet skal levere forløb, der giver borgerne bedre livskvalitet

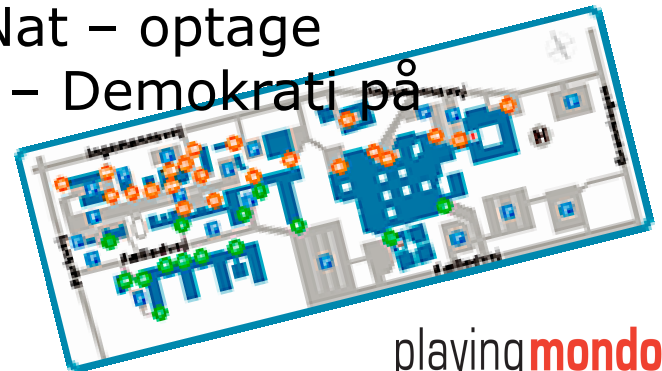
- Producere noget til gavn for andre borgere/kommunen
- Forbedre mestring af eget liv
- Udbygge borgernes sociale netværk og –færdigheder
- Arbejde med og udfordre personlig fremtræden
- Arbejde med bevægelse/sundhed bevidst og ubevidst
- Udfordre og udforske borgernes læringskompetencer
- Udfordre og udforske borgernes sociale kompetencer
- Vække eller vande deres IT-kompetencerne
- Arbejde med formidling og kommunikation
- Iagttage frekvens af indlæggelser og evt. medicinforbrug





Projekter lige nu

- Fokus – alle hjælpsøgende borgere – app med læringsforløb
- Omsorgshistorisk Museum – app og spil – digitalisering af Andersvænge
- Plejecenter – app til pårørende
- Slagelse Sygehus - Wayfinding
- Sygeplejersker – Kvalitets Model – først App så Tegne Video
- Slagelse historie – start anden verdenskrig
- Pædagoger – App med læring "efter udd"
- Andre opgaver: De Dødes Nat – optage politikere til Demokrati Lab – Demokrati på institution – SpecialCenter
- Live Streaming Pæd. Udd
- Plejehjems Biograf





De næste skridt for Appværkstedet

Etablere sig som leverandør af

- Instruktionsvideoer
- Film til brug på FaceB
- Undervisning i Skoler
- Spil og undervisning for svagere borgere
- Producere Applikationer
- Introducere VR som oplevelses og læringsmedie
- Gå på tværs af "siloerne"





AppVærkstedets fremtid

Løse opgaver for Virksomhederne i Center for Handicap- og Psykiatri

- Løse opgaver på tværs af "siloerne"
- Løse opgaver for private virksomheder/institutioner
- Skabe jobs og opgaver, som passer til mine medarbejders kompetencer – interesser og energiniveau – som kan skabe mening og merværdi



Tak for jeres opmærksomhed



Mvh/Larna/Tobias/Adam